

ANEXO TÉCNICO

Primaria y Secundaria

FUTBOL ASOCIACIÓN

1. CATEGORÍAS Y RAMAS:

Nivel	Categoría	Ramas
Primaria	Nacidos en 2012 y menores	Femenil y Varonil
Secundaria	Nacidos en 2010 y 2011	

2. PARTICIPANTES:

Nivel	Deportistas		Entrenadores y Auxiliares			
	Fem.	Var.	Fem.		Var.	
			Entrenador	Auxiliar	Entrenador	Auxiliar
Primaria	16*	16*	1	1	1	1
Secundaria	16*	16*	1	1	1	1

* Cada equipo deberá constar de 16 jugadores de manera obligatoria.

Árbitros

Los árbitros serán designados por el comité organizador de acuerdo a la Convocatoria General del evento.

3. INSCRIPCIONES:

Las inscripciones serán en el lugar designado por el Departamento de Educación Física con base en lo que indique la Convocatoria General, sin prórroga ni excepción alguna.

No se aceptarán altas de deportistas, entrenadores y/o delegados por deporte fuera de la temporalidad establecida en la Convocatoria General de los Juegos.

4. ALTAS, BAJAS Y SUSTITUCIONES:

Altas: Por ningún motivo se permitirán altas una vez concluido del periodo de inscripción.

Bajas: Deberán ser reportadas al Comité Organizador.

Sustituciones: Sólo 2 por equipo. Únicamente con deportistas que comprueben ser del mismo plantel educativo y que ya fueron registrados en la cédula de inscripción como sustitutos, además de apegarse a lo establecido en la Convocatoria General de los Juegos Deportivos Escolares de la Educación Básica

5. UNIFORMES:

Los alumnos deberán presentarse con el uniforme escolar oficial.

Criterios de Desempate:

Los criterios de desempate sólo se aplicarán cuando el empate persista después de haber tomado en cuenta los puntos obtenidos y el gol average (diferencia entre goles recibidos y anotados) de cada equipo. No habrá juegos extras para adjudicarse lugares por puntuación, para definir la ubicación de los equipos en su respectivo grupo, se aplicarán los siguientes criterios de desempate:

Entre 2 equipos:

- El único criterio será el marcador particular entre sí (considerando el resultado en serie de penales).

Entre más de 2 equipos:

1. Mayor diferencia de goles (anotados menos recibidos).
2. Mayor número de goles anotados.
3. Mejor disciplina (en primera instancia las tarjetas rojas, en segunda las amarillas).
4. Sorteo (volado).

Sistema de Puntuación por Juego:

- Por juego ganado: 3 puntos.
- Por juego empatado y ganado en penales: 2 puntos.
- Por juego empatado y perdido en penales: 1 punto.
- Por juego perdido: 0 puntos.

Cuando el juego quede empatado, los equipos procederán a disputar un punto adicional en una serie de tiros libres desde el punto penal, bajo el sistema tradicional (5 tiros cada equipo, y en caso de persistir el empate, muerte súbita).

Tiempo de Juego y Tiempos Extras:

Nivel Primaria

En ambas ramas, se jugarán 2 tiempos de 30 minutos cada uno y 10 minutos de descanso.

Únicamente en caso de empate en el partido final por el 1º lugar, se jugarán 2 tiempos extras de 10 minutos cada uno sin descanso (el equipo que anote más goles gana); en caso de prevalecer el empate, se procederá a la serie de tiros penales (5 por equipo), y de continuar el empate se definirá en muerte súbita.

Nivel Secundaria

En ambas ramas, se jugarán 2 tiempos de 40 minutos cada uno y 15 minutos de descanso.

Únicamente en caso de empate en el partido final por el 1º lugar, se jugarán 2 tiempos extras de 15 minutos cada uno sin descanso (el equipo que anote más goles gana); en caso de prevalecer el empate, se procederá a la serie de tiros penales (5 por equipo), y de continuar el empate se definirá en muerte súbita.

Campo de juego y porterías:

Nivel Primaria

Las dimensiones mínimas del campo son 75 x 45 mts., mientras que las máximas 80 x 50 mts. Las porterías en su parte interior son de 6 mts. de largo y 1.90 mts. de alto.

Nivel Secundaria

Las dimensiones del campo son entre 90 x 120 mts. de largo, y entre 45 x 90 mts. de ancho. Las porterías en su parte interior son de 7.32 mts. de largo y 2.44 mts. de alto.

Balón:

Nivel Primaria

Se jugará con el balón del No. 4, en ambas ramas.

Nivel Secundaria

Se jugará con el balón del No. 5, en ambas ramas

Generalidades técnicas para los equipos participantes:

- Para iniciar un partido, cada equipo deberá presentarse al terreno de juego con un mínimo de 15 jugadores registrados, el jugador faltante deberá incorporarse antes de finalizar el primer tiempo, reportándose con el juez de línea respectivo, de no ser así, será declarado incompleto y perderá el partido por ausencia (salvo jugadores sancionados, lesionados y/o por enfermedad, valorado por un médico del Comité Organizador).
- Cada jugador que conforma la plantilla del equipo (incluyendo porteros), deberá jugar en cada partido por lo menos **15 minutos en la categoría de Primaria** y por lo menos **20 minutos en la categoría de Secundaria**. Cada equipo deberá realizar todos sus cambios que tenga disponibles. Por tal motivo, en caso de que, faltando 15 minutos en la categoría de primaria o 20 minutos en la categoría de secundaria para terminar un partido, algún equipo no haya realizado todos sus cambios, el árbitro detendrá el encuentro para que se realicen de manera obligatoria los cambios restantes. Si un equipo infringe esta regla, será analizado por el Jurado de Apelación para determinar la sanción del responsable o responsables. El resultado final del partido solo será modificado si la infracción cometida influyo en el mismo. Los entrenadores y árbitros serán los responsables definitivos de hacer cumplir esta regla.
- Por ningún motivo se podrá sustituir a un jugador expulsado de un partido.
- En el caso de que un jugador tenga que abandonar el partido por lesión y el equipo ya agotó todos sus cambios, se podrá elegir por sorteo a un jugador sustituto para que tome el lugar del lesionado en el terreno de juego.
- Por equipo sólo podrán permanecer en el área de competencia (banca y contracancha) los jugadores, entrenador, auxiliar y médico del equipo. Un entrenador, auxiliar y/o médico expulsado no podrá permanecer en la banca de su equipo durante su suspensión.

6. REGLAMENTOS:

Se aplicará el Reglamento de Competencia de Fútbol de los Juegos Deportivos Escolares de la Educación Básica, así como su Reglamento General de Participación y Reglamento Disciplinario.

7. DISCIPLINA Y SANCIONES:

Todos los participantes (incluyendo al público y porras) deberán conducirse con respeto durante el evento. Para los casos de indisciplina o conducta no adecuada, se aplicará **el Reglamento Disciplinario de Participantes y Acompañantes** sin flexibilidad alguna.

8. PROTESTAS.

De Elegibilidad y Técnicas: De conformidad a lo establecido en el Reglamento de Competencia de Fútbol de los Juegos Deportivos Escolares de la Educación Básica, así como su Reglamento General de Participación.

Toda protesta se deberá acompañar de un depósito de \$2,000.00, en caso de que la resolución le sea favorable al inconforme, le será devuelto dicho importe. De lo contrario, quedará en el fondo del Comité Organizador.

9. JURADO DE APELACIÓN.

- a. Se conformará en la Junta Informativa de acuerdo a como lo marca la Convocatoria General de los Juegos Deportivos Escolares de la Educación Básica.
- b. Examinará todas las protestas de carácter técnico presentadas por inconformidad de aparentes afectados. Su decisión será inapelable, aplicando irrestrictamente el Reglamento de Competencia y/o el código de Sanciones en su caso.
- c. La resolución a las protestas presentadas deberá ser comunicada a los entrenadores del equipo o atletas involucrados en la protesta, marcando copia al representante del comité organizador.

10. JUNTA INFORMATIVA:

Se realizará un día antes de la competencia, como lo marca la Convocatoria General de los Juegos Deportivos Escolares de la Educación Básica. Bajo ningún motivo se podrán tomar acuerdos relacionados con temas ya establecidos en los Reglamentos de Competencia y Documentos Normativos.

11. GENERALES:

Los partidos ganados o perdidos por ausencia no se tomarán como resultado oficial hasta que la Comisión de Honor y Justicia realice la investigación del caso para saber los motivos que originaron la ausencia, si ésta fue por causas ajenas al equipo, el partido se programará en la fecha y hora que determine la Coordinación Técnica Nacional, en caso contrario, se dará perdido por ausencia.

12. TRANSITORIOS.

Los casos no previstos en el presente Anexo Técnico serán resueltos por el Comité Organizador.